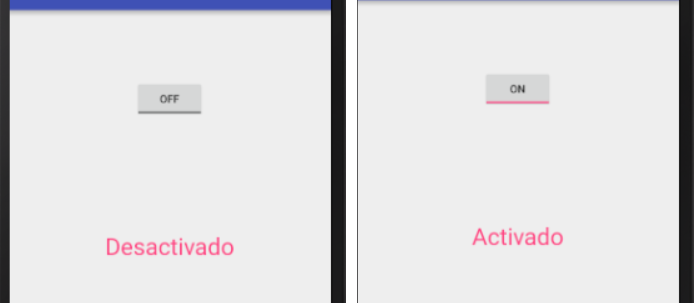
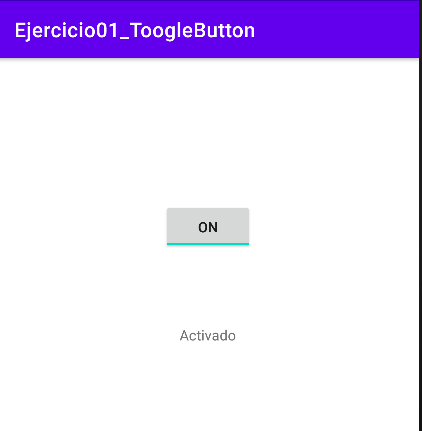
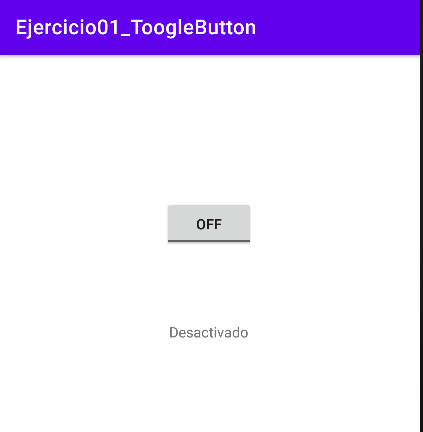
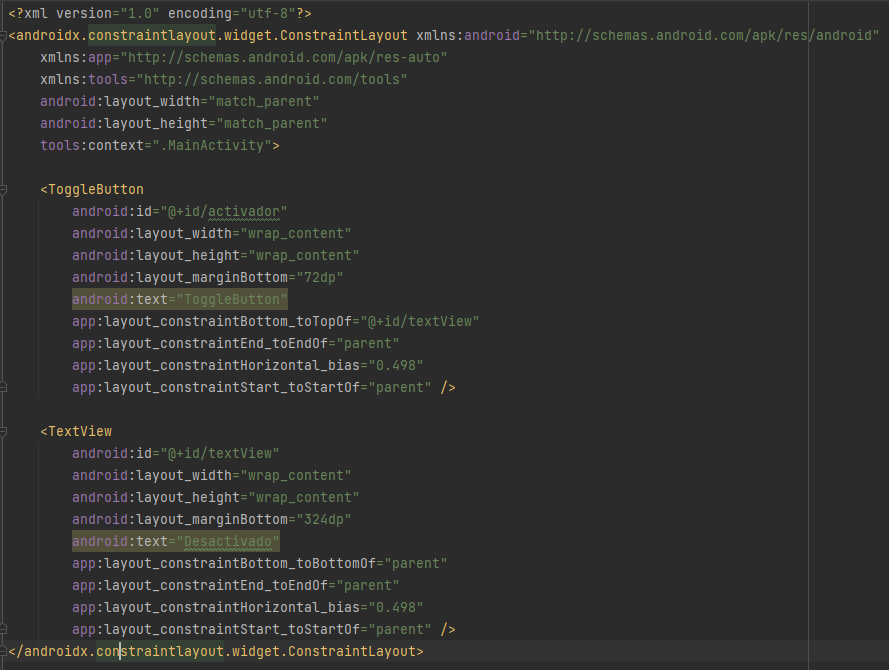
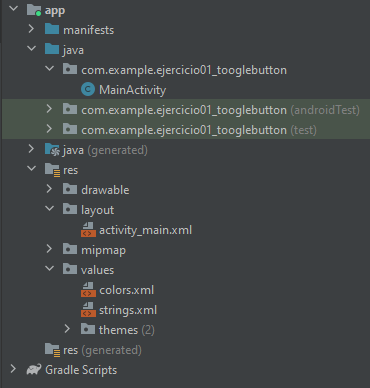
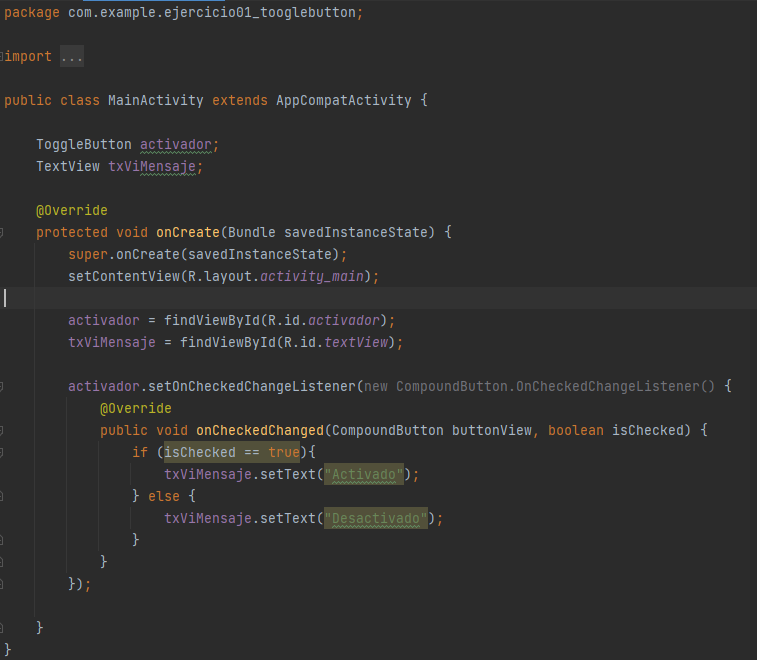
**APARTADO 1:** crea una aplicación Android que muestre una de las dos siguientes pantallas dependiendo de que el control *ToogleButton* se encuentre seleccionado o no. Al iniciarse la aplicación deberá mostrar la primera pantalla.

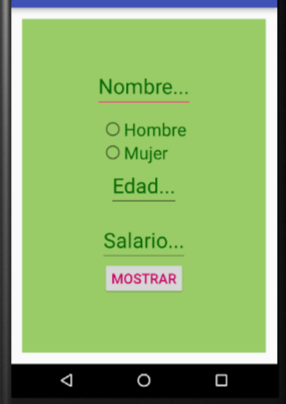


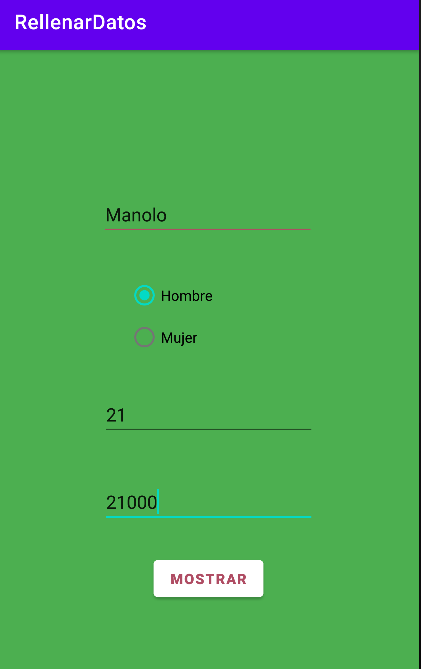
****

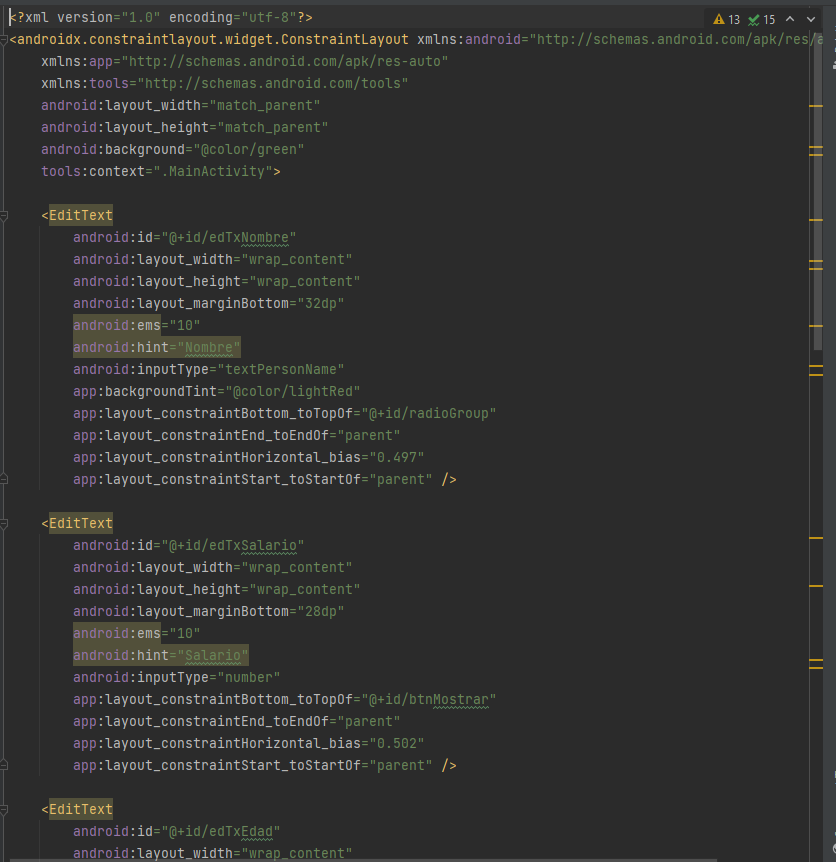


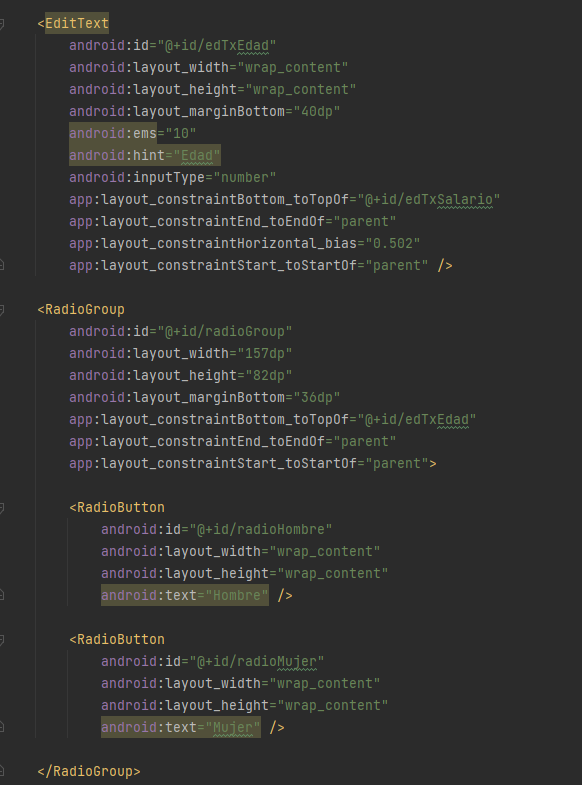


**APARTADO 2:** crea una aplicación para que cuando el usuario pulse el botón, si han sido rellenados todos los campos, mostrará una nueva ventana, donde se verán los datos introducidos en forma de mensaje: “*nombre* es un/una mujer/hombre de *X* años y tiene un salario de *M* €”

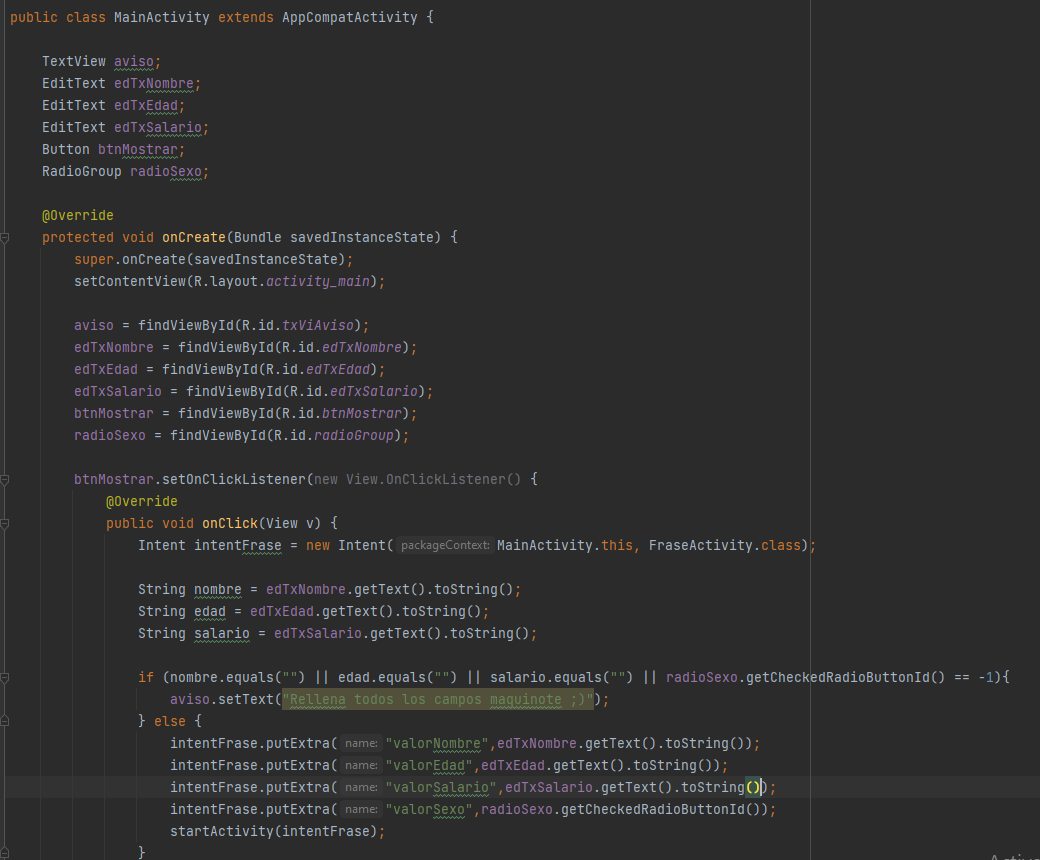
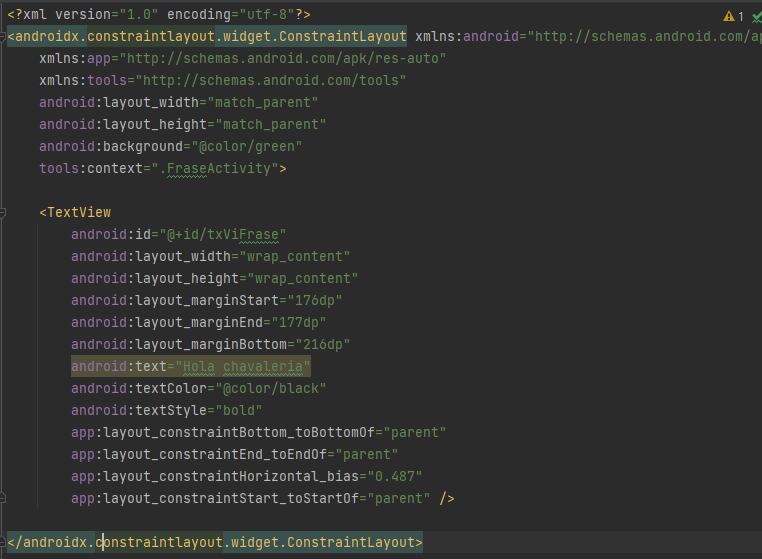


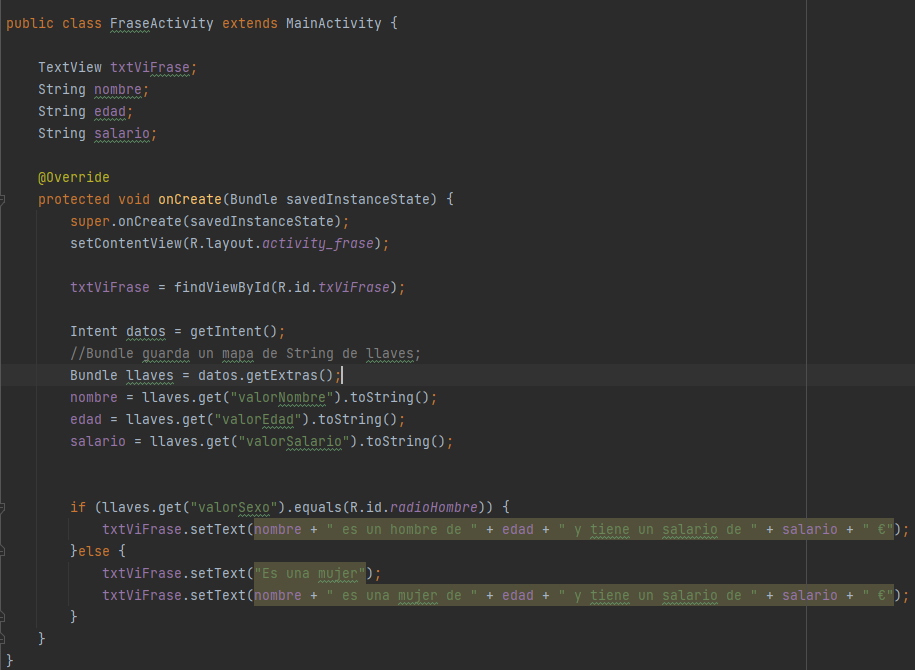


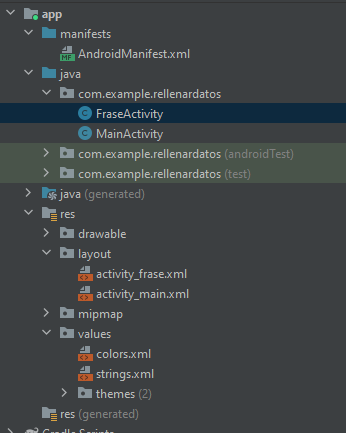












**APARTADO 3:** aplicación Android que simule una criba de Eratóstenes: deberá mostrar un *GridView* con 50 celdas conteniendo únicamente los números primos, tal como aparece a continuación:

